


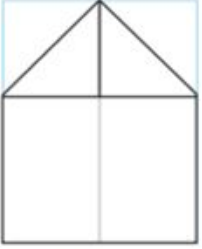

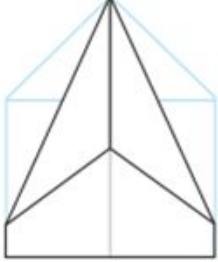
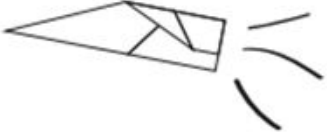

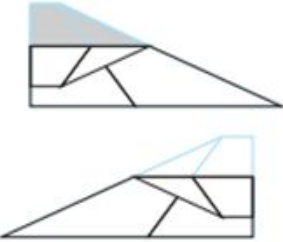


# LIDMAŠĪNAS


Papīra lidmašīnas veidošanas soļi sajaukušies kopā ar pavisam nevajadzīgām norādēm.  
Atlasi pareizos soļus un saloki savu lidmašīnu!

## Uzdevums

Apskati zemāk esošos attēlus un apvelc tos sešus, kuri nepieciešami papīra lidmašīnas izveidei. Izgriez apvilktos attēlus un sarindo tos tādā kārtībā, lai tai sekojot varētu izveidot papīra lidmašīnu.

 <p><b>IZGRIEŽT LAPĀ CAURUMU</b></p>	 <p><b>SALOCĪT LAPU UZ PUSĒM</b></p>	 <p><b>SABURZĪT LAPU</b></p>
 <p><b>IELOCĪT LAPAS AUGŠĒJOS STĪRUS LĪDZ VIDUM</b></p>	 <p><b>NOPLĒST LAPAS AUGŠMALU</b></p>	 <p><b>IELOCĪT LAPAS ĀRĒJĀS MALAS LĪDZ VIDUM</b></p>
 <p><b>PALAIST LIDMAŠĪNU</b></p>	 <p><b>PĀRLOCĪT LAPU VĒLREIZ UZ PUSĒM</b></p>	 <p><b>NOLOCĪT LAPAS MALAS</b></p>

 Paņem jaunu papīra lapu un saloki to atbilstoši savai secībai.

 Vai Tev sanāca izveidot lidmašīnu vai arī secībā nepieciešams ko samainīt?

Programmēšana māca bērniem veidot precīzu darbību secību jeb algoritmus, pamanīt tos savā ikdienā un sekot tiem. Programmēšanā algoritmus sastāda programmētāji un tos izpilda datori, tomēr ar algoritmiem ikviens no mums sastopas ik dienu, piemēram, tīrot zobus vai gatavojot mīļāko kūku pēc vecmāmiņas receptes.

Aiciniet bērnus pamanīt savā ikdienā dažādas darbības, kurās ir svarīga konkrēta darbību secība. Pārrunājiet šo secību kopā ar viņiem un diskutējiet, kas notiks, ja kādas no darbībām izlaidīsiet vai samainīsiet vietām. Šādi uzdevumi trenē loģikas un algoritmikas prasmes, taču tieši programmēšana sniedz iespēju radīt savus algoritmus un testēt tos digitālajā vidē.

## Seko mums

[www.facebook.com/learnitlv](https://www.facebook.com/learnitlv)

[www.learnit.lv](http://www.learnit.lv)

[info@learnit.lv](mailto:info@learnit.lv)

26746546